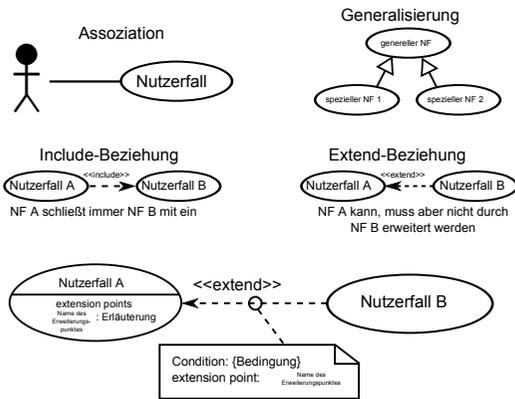


## Nutzerfalldiagramm



## Zustandsdiagramm

### Verhaltenszustandsmaschine (BSM)

Transition ::= [Auslöser] ([Bedingung]) / [Aktion]  
 Auslöser ::= Ereignisse ([Zuweisungen])  
 Ereignisse ::= Ereignisse („Ereignisse“)  
 Zuweisungen ::= Zuweisung („Zuweisung“)  
 Zuweisung ::= Attribut | Attribut : Typ

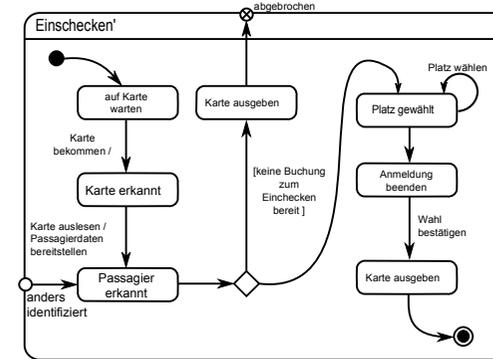
### Protokollzustandsmaschine (PSM)

Transition ::= [[Vorbedingung]] Methodenaufruf / [[Nachbedingung]]

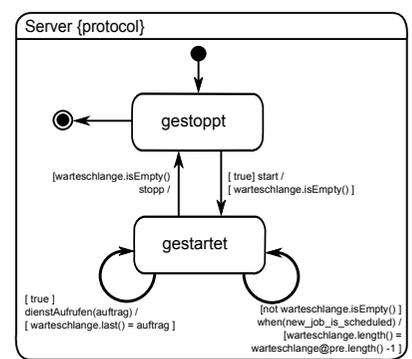
Notationen:



### Beispiel: Verhaltenszustandsmaschine



### Beispiel: Protokollzustandsmaschine

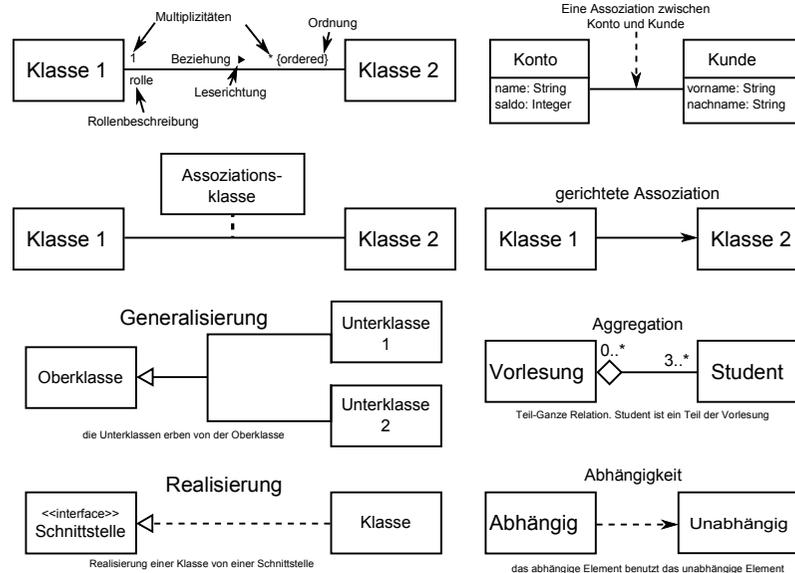


## Klassendiagramm

### Analysemodell (fachliche Sicht)

- Klassen sind Fachbegriffe
- Attribute
  - i. Allg. ohne Datentypen
  - ggfs. mit Multiplizitäten
- Methoden ohne Parameter und Rückgabewert
- Bidirektionale Assoziationen/Aggregationen
- Beschreibung von Assoziationen (Multiplizitäten, Rollenamen, Assoziationsnamen (mit Leserichtung) - ggfs. mit Qualifier
- Assoziationsklassen und n-äre Beziehungen
- Generalisierung / Spezialisierung (Vererbung)
- Abgeleitete Attribute und Methoden
- Aufzählungen (Enumerationen)

Eine Assoziation beschreibt eine Beziehung zwischen zwei oder mehr Klassen. An den Enden von Assoziationen sind häufig Multiplizitäten vermerkt. Diese drücken aus, wie viele dieser Objekte in Relation zu den anderen Objekten dieser Assoziation stehen.



### Entwurfsmodell (fachliche+tech. Sicht)

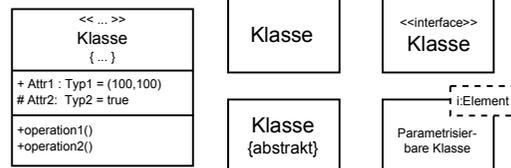
- Klassen -> abstrakt, Interface, Sterotyp, ggf. Klassen streichen, hinzufügen, umbenennen
- Attribute -> Sichtbarkeiten, Ableitung, Klassenattribute, Initialisierung, weitere spezielle Eigenschaften
- Operationen -> Parameter, Sichtbarkeiten, Rückgabewert, Klassenoperation
- Assoziationen -> gerichtet, geordnet / sortiert
- Auflösen von Assoziationsklassen / n-äre Beziehungen
- Abhängigkeiten
- Packages
- Hilfsmethoden (Konstruktoren, getter/setter, toString() u.a)

### Syntax für Attribute

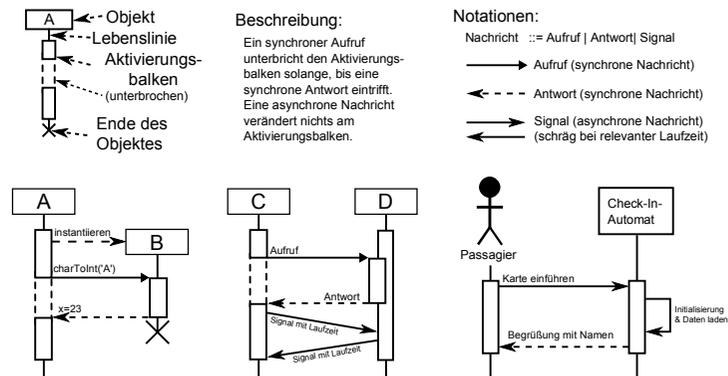
Sichtbarkeit Attributname : Paket :: Typ [Multiplizität Ordnung] = Initialwert {Eigenschaftswerte}  
 Eigenschaftswerte : {readOnly}, {ordered}, {composite}

### Syntax für Operationen

Sichtbarkeit Operationsname (Parameterliste) : Rückgabety  
 Sichtbarkeit: + public element, # protected element, - private element, ~ package element  
 Parameterliste: Richtung Name : Typ = Standardwert  
 Richtung: in, out, inout



## Sequenzdiagramm



## Aktivitätsdiagramm

Notationen:  
 Aktivität (rounded rectangle)  
 Startpunkt (circle)  
 Endpunkt (circle with thick border)  
 Kreuzung oder Entscheidung (diamond)  
 Vereinigung oder Gabelung (vertical line)

### Beispiel: Aktivitätsdiagramm

